

RECTA EN EL ESPACIO AFIN

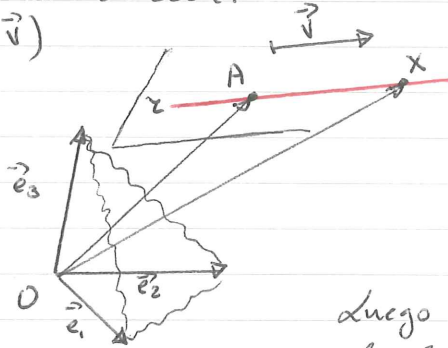
2)

1)

- Una recta en el espacio queda determinada por un punto y una dirección.

Sea $A(a_1, a_2, a_3)$ un punto de la recta r , y sea $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$ un vector director de ella.

$r(A, \vec{v})$



Si X es un punto cualquiera de r de coordenadas $X(x, y, z)$, tenemos:

$$\vec{OA} + \vec{AX} = \vec{OX}$$

$$\vec{OA} + \lambda \vec{v} = \vec{OX}$$

luego $\vec{OX} = \vec{OA} + \lambda \vec{v}$ que es la ecuación vectorial de la recta r .

Utilizando las componentes de los vectores tenemos:

$$(x, y, z) = (a_1, a_2, a_3) + \lambda(v_1, v_2, v_3)$$

esto es:

$$r \equiv \begin{cases} x = a_1 + \lambda v_1 \\ y = a_2 + \lambda v_2 \\ z = a_3 + \lambda v_3 \end{cases}$$

ECUACIONES PARAMÉTRICAS de la recta r .

Despejando el parámetro λ de las ecuaciones paramétricas e igualando, se obtienen las ecuaciones continuas de r :

$$r \equiv \frac{x - a_1}{v_1} = \frac{y - a_2}{v_2} = \frac{z - a_3}{v_3} \quad \text{EC. CONTINUA de } r.$$

2)

- Una recta en el espacio también queda determinada por dos puntos.

Sean $A(a_1, a_2, a_3)$ y $B(b_1, b_2, b_3)$ dos puntos de r .

Un vector director de r será $\vec{v} = \vec{AB}$

$$\vec{v}(b_1 - a_1, b_2 - a_2, b_3 - a_3)$$



Ya tenemos la recta r con un punto (A ó B) y un vector director \vec{v} , con lo que aplicaremos el punto 1.

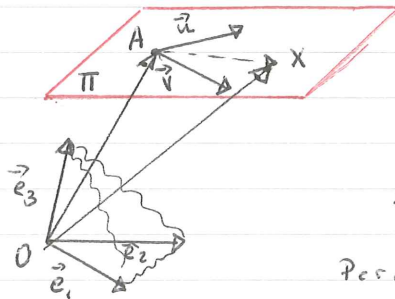
Ejemplo: Halla la ecuación de la recta que pasa por los puntos $A(-1, 3, 0)$ y $B(2, 3, -7)$

$$\vec{v} = \vec{AB}(3, 0, -7) \quad A(-1, 3, 0) \quad r \equiv \begin{cases} x = -1 + 3\lambda \\ y = 3 + 0\lambda \\ z = 0 - 7\lambda \end{cases} \quad \text{es decir } r \equiv \begin{cases} x = -1 + 3\lambda \\ y = 3 \\ z = -7\lambda \end{cases}$$

PLANO EN EL ESPACIO AFIN

3)

- Un plano Π en el espacio queda determinado por un punto y dos direcciones. (Ver figura).



Sea $A \in \Pi$ $A(a_1, a_2, a_3)$
 y sean $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$, $\vec{u}(u_1, u_2, u_3)$ vectores,
 de dirección del plano.

Si $X(x, y, z)$ es un punto cualquiera del
 plano, se observa en la figura que:

$$\vec{OA} + \vec{AX} = \vec{OX}$$

Pero $\vec{AX} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$. [1].

Entonces la ecuación vectorial del plano Π es:

$$\vec{OX} = \vec{OA} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

Utilizando las componentes de los vectores en la ecuación vectorial
 tenemos:

$$(x, y, z) = (a_1, a_2, a_3) + \lambda(u_1, u_2, u_3) + \mu(v_1, v_2, v_3) \quad \text{esto es:}$$

$$\begin{cases} x = a_1 + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = a_2 + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = a_3 + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{cases}$$

ECUACIONES PARAMETRICAS DE Π

En [1] tenemos: $\vec{AX} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$. es decir $\vec{AX}, \vec{u}, \vec{v}$ son lineal-
 mente dependientes. Por lo tanto:

$$\begin{array}{l} \vec{AX} (x-a_1, y-a_2, z-a_3) \\ \vec{u} (u_1, u_2, u_3) \\ \vec{v} (v_1, v_2, v_3) \end{array} \quad \left| \begin{array}{ccc} x-a_1 & y-a_2 & z-a_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{array} \right| = 0$$

Desarrollando este determinante obtenemos:

$$\begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} (x-a_1) + \begin{vmatrix} u_3 & u_1 \\ v_3 & v_1 \end{vmatrix} (y-a_2) + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} (z-a_3) = 0$$

Agrupando y operando llegamos a una ecuación del tipo

$$\boxed{Ax + By + Cz + D = 0} \quad \text{ECUACION CARTESIANA, GENERAL O IMPLICITA DEL PLANO } \Pi.$$

Tengamos en cuenta que $A \neq 0$ ó $B \neq 0$ ó $C \neq 0$ porque $\text{rg} \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix} = 2$
 (al ser \vec{u}, \vec{v} linealmente independientes), lo cual quiere decir
 que algún menor de orden 2 es no nulo:

$$\begin{array}{ccc} \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \neq 0 & \text{ó} & \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \neq 0 & \text{ó} & \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \neq 0 \\ \text{"C"} & & \text{"B"} & & \text{"A"} \end{array}$$

Ecuación implícita de la dirección del plano.

4)

La ecuación $Ax + By + Cz = 0$ se llama ecuación implícita de la dirección del plano. La cumple cualquier vector de dirección del plano.

Ejemplo Halla dos vectores de dirección del plano $\pi \equiv x + 4y - z + 5 = 0$.

Dirección del plano $x + 4y - z = 0$; $x = -4y + z$

$$x = -4\lambda + \mu.$$

$$y = \lambda \quad (x, y, z) = (-4\lambda + \mu, \lambda, \mu) = (-4\lambda, \lambda, 0) + (\mu, 0, \mu) =$$

$$z = \mu \quad = \lambda(-4, 1, 0) + \mu(1, 0, 1)$$

luego $\vec{v}(-4, 1, 0)$ y $\vec{u}(1, 0, 1)$ son vectores directores de π .
(observa que son l.i.).

Otra forma de hacerlo sería: $x + 4y - z + 5 = 0$; $x = -5 - 4y + z$.

$$\pi \equiv \left. \begin{array}{l} x = -5 - 4\lambda + \mu \\ y = \lambda \\ z = \mu \end{array} \right\} \text{Ecuaciones paramétricas de } \pi$$

sectores directores del plano: $\vec{v}(-4, 1, 0)$, $\vec{u}(1, 0, 1)$

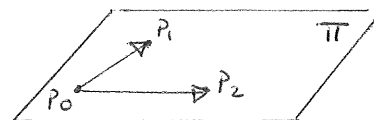
Ecuaciones del plano determinado por tres puntos no alineados

Sean P_0, P_1, P_2 tres puntos no alineados.

Tomamos $\vec{u} = \vec{P_0P_1}$ y $\vec{v} = \vec{P_0P_2}$

\vec{u}, \vec{v} son vectores de dirección del plano π .

(observa que son linealmente independientes).



(Tres puntos no alineados determinan un plano.)

Ahora tenemos el plano π determinado por un punto, por ejemplo P_0 , y por los vectores \vec{u} y \vec{v} .

(Nota= Este desarrollo no depende del punto que se tome como origen de los vectores \vec{u} y \vec{v}).

Condición para que cuatro puntos estén en el mismo plano (Coplanarios)

P_0, P_1, P_2, P_3 están en un mismo plano $\Leftrightarrow \vec{P_0P_1}, \vec{P_0P_2}, \vec{P_0P_3}$ son l.dependientes.

$P_0(x_0, y_0, z_0), P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2), P_3(x_3, y_3, z_3)$.

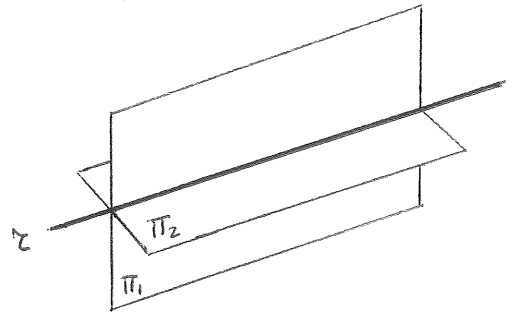
$$P_0, P_1, P_2, P_3 \text{ coplanarios} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ x_2 - x_0 & y_2 - y_0 & z_2 - z_0 \\ x_3 - x_0 & y_3 - y_0 & z_3 - z_0 \end{vmatrix} = 0$$

(Ej 30)

Ecuación de la recta como intersección de dos planos.

5)

Dos planos π_1 y π_2 pueden cortarse determinando una recta r , como se observa en la figura.



$$\text{Sean } \pi_1 \equiv Ax + By + Cz + D = 0 \\ \pi_2 \equiv A'x + B'y + C'z + D' = 0$$

Las ecuaciones generales de los planos.

π_1 y π_2 determinan una recta r si $\text{rg} \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} = 2$.

En efecto, si $\text{rg} \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} = 2$ existe un menor de orden 2 no nulo. Supongamos que el menor sea $\begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix} \neq 0$ (Análogo si fuere otro).

$$\text{Tenemos } \begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} Ax + By = -D - Cz & (z \text{ parámetro}) \\ A'x + B'y = -D' - C'z \end{cases}$$

sistema que nos conduce a las ecuaciones paramétricas de una recta. (La determinada por π_1 y π_2)

Recíprocamente, toda recta se puede expresar como intersección de dos planos.

En efecto, sea r recta de ecuaciones: $\frac{x-a_1}{v_1} = \frac{y-a_2}{v_2} = \frac{z-a_3}{v_3}$.

(Supongo $v_1 \neq 0$)

$$\text{Tenemos: } \begin{cases} v_2(x-a_1) = v_1(y-a_2) \\ v_3(x-a_1) = v_1(z-a_3) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} v_2x - v_1y = v_2a_1 - v_1a_2 \\ v_3x - v_1z = v_3a_1 - v_1a_3 \end{cases}$$

$$\text{rg} \begin{pmatrix} v_2 & -v_1 & 0 \\ v_3 & 0 & -v_1 \end{pmatrix} = 2 \text{ puesto que } \begin{vmatrix} -v_1 & 0 \\ 0 & -v_1 \end{vmatrix} = v_1^2 \neq 0. \quad \downarrow \text{ intersección de dos planos.}$$

Cálculo del vector director de una recta dada como intersección de dos planos.

$$\text{Sea } r \equiv \begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases} \text{ con } \text{rg} \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} = 2 \text{ (Supongo } \begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix} \neq 0)$$

La dirección de la recta vendrá dada por la intersección de las direcciones de los planos, esto es:

$$\begin{cases} Ax + By + Cz = 0 \\ A'x + B'y + C'z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} Ax + By = -Cz \\ A'x + B'y = -C'z \end{cases}$$
$$x = \frac{\begin{vmatrix} -Cz & B \\ -C'z & B' \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix}}; \quad y = \frac{\begin{vmatrix} A & -Cz \\ A' & -C'z \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix}}; \quad z = z$$

Entonces

$$(x, y, z) = \left(\frac{\begin{vmatrix} -C & B \\ -C' & B' \end{vmatrix} z}{\begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix}}, \frac{\begin{vmatrix} A & -C \\ A' & -C' \end{vmatrix} z}{\begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix}}, z \right) \quad (6)$$

multiplicando por $\begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix}$ obtenemos un vector de la misma dirección:

$$\left(\begin{vmatrix} B & C \\ B' & C' \end{vmatrix} z, \begin{vmatrix} C & A \\ C' & A' \end{vmatrix} z, \begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix} z \right) = z \left(\begin{vmatrix} B & C \\ B' & C' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} C & A \\ C' & A' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix} \right)$$

Un vector director de la recta r será $\vec{v} \left(\begin{vmatrix} B & C \\ B' & C' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} C & A \\ C' & A' \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} A & B \\ A' & B' \end{vmatrix} \right)$

Ejemplo

Halla un vector de dirección de la recta $r \equiv \begin{cases} 2x + 3y - z - 9 = 0 \\ -x + 2y + 3z + 2 = 0 \end{cases}$

$$\vec{v} \left(\begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -1 & 2 \end{vmatrix} \right) = (11, -5, 7)$$

También: $\begin{vmatrix} i & j & k \\ 2 & 3 & -1 \\ -1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 11i - 5j + 7k$

porque \vec{v} es perpendicular a los normales de cada plano.

INCIDENCIA . PARALELISMO . INTERSECCION.

Definición

- Se dice que un punto P es incidente con la recta r , o bien que la recta r pasa por P , cuando P pertenece a r , o sea, $P \in r$.

Teorema

P es incidente con la recta $r \iff$ Las coordenadas de P satisfacen las ecuaciones de r .

Definición

- Se dice que un punto P es incidente con el plano π , o bien que el plano π pasa por P , cuando P pertenece a dicho plano.

Teorema

P es incidente con el plano $\pi \iff$ Las coordenadas de P satisfacen la ecuación del plano π .

Radiación de rectas de base un punto

- Se llama radiación de rectas de base el punto P , al conjunto de todas las rectas que pasan por P .

$P(x_0, y_0, z_0)$. La ecuación de la radiación es: $\frac{x-x_0}{v_1} = \frac{y-y_0}{v_2} = \frac{z-z_0}{v_3}$
 $\forall (v_1, v_2, v_3) \in \mathbb{R}^3 - \{(0,0,0)\}$.

Radiación de planos de base un punto

- Se llama radiación de planos de base el punto P , al conjunto

de todos los planos que pasan por P .

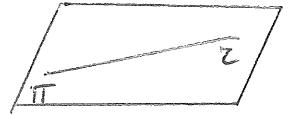
7)

Si $P(x_0, y_0, z_0)$, la ecuación de la radiación de planos será:

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0 \quad \forall (A, B, C) \in \mathbb{R}^3 - \{(0, 0, 0)\}.$$

Definición

Se dice que la recta r es incidente con el plano π , cuando la recta está contenida en el plano.



Haz de planos de base una recta r .

Se llama haz de planos de base la recta r , al conjunto de todos los planos que contienen a la recta r .

Si la recta viene dada por $r \equiv \begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases}$

La ecuación del haz viene dada por la igualdad:

$$\alpha(Ax + By + Cz + D) + \beta(A'x + B'y + C'z + D') = 0. \quad \forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2 - \{(0, 0)\}.$$

ya que todo punto $P \in r$ satisface la ecuación del haz.

Otra expresión del haz de planos:

Si $\alpha \neq 0$ la expresión anterior se puede escribir de la forma siguiente: $Ax + By + Cz + D + \lambda(A'x + B'y + C'z + D') = 0$ con $\lambda = \beta/\alpha$.

Para $\lambda = 0$ tenemos $Ax + By + Cz + D = 0$

Para $\alpha = 0$ ($\lambda = \infty$) tenemos $A'x + B'y + C'z + D' = 0$.

PARALELISMO

Paralelismo entre rectas

Dos rectas son paralelas cuando tienen la misma dirección.

Teorema

Sean r y s dos rectas. $r(A, \vec{u})$, $s(B, \vec{v})$.

r y s son paralelas $\Leftrightarrow \vec{u}$ y \vec{v} son linealmente dependientes.
(Esto es: $\text{rg}(\vec{u}, \vec{v}) = 1$).

Paralelismo entre planos

Dos planos π y π' son paralelos cuando sus espacios de dirección coinciden.

Teorema

- Sean $\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0$ y $\pi' \equiv A'x + B'y + C'z + D' = 0$ dos planos dados por sus ecuaciones implícitas. 8)

$$\pi \text{ y } \pi' \text{ son paralelos} \Leftrightarrow \frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'}$$

Demostración.

$$\begin{aligned} \pi \text{ y } \pi' \text{ paralelos} &\Leftrightarrow \pi \text{ y } \pi' \text{ tienen el mismo espacio director} \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \begin{cases} Ax + By + Cz = 0 \\ A'x + B'y + C'z = 0 \end{cases} &\text{ y } \text{rg} \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} = 1 \Leftrightarrow (A, B, C) = \lambda (A', B', C') \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'}. & \end{aligned}$$

POSICION RELATIVA DE DOS PLANOS

Las distintas posiciones que pueden adoptar dos planos en el espacio se reducen analíticamente al estudio de las soluciones del sistema compuesto por las ecuaciones de los planos.

Sean $\pi \equiv Ax + By + Cz + D = 0$ } las ecuaciones de los planos.
 $\pi' \equiv A'x + B'y + C'z + D' = 0$ } Formamos el sistema correspondiente.

$$M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix}; \quad N = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \end{pmatrix}. \quad \text{Aplicamos Rouché-Fröbenius:}$$

1) $\boxed{\text{rg } M = 2 = \text{rg } N}$. S.C.I. Los planos π y π' se cortan en una recta.
(Ver recta como intersección de planos).

2) $\boxed{\text{rg } M = 1; \text{rg } N = 2}$. S.I. Los planos son paralelos y distintos.

3) $\boxed{\text{rg } M = 1 = \text{rg } N}$. S.C.I. Los planos son coincidentes. ($\pi \equiv \pi'$).
(filas de N proporcionales).

POSICION RELATIVA DE RECTA Y PLANO

$$\pi \equiv \begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases} \quad \text{con } \text{rg} \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} = 2$$

$$\pi \equiv A''x + B''y + C''z + D'' = 0.$$

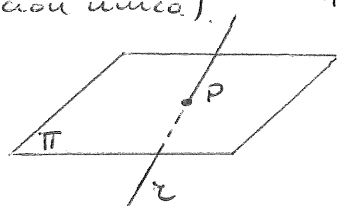
Estudiamos las soluciones del sistema formado por estas ecuaciones:

$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \\ A''x + B''y + C''z + D'' = 0 \end{cases} \quad M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ A'' & B'' & C'' \end{pmatrix}; \quad N = \begin{pmatrix} A & B & C & D \\ A' & B' & C' & D' \\ A'' & B'' & C'' & D'' \end{pmatrix}.$$

Se pueden presentar los siguientes casos:
(Observa que $\text{rg } M \geq 2$).

1) $\boxed{r_g M = 3 = r_g N}$. S.C.D. (El sistema tiene solución única). 9)

La recta y el plano se cortan en un punto P

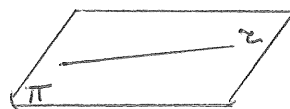


2) $\boxed{r_g M = 2 = r_g N}$. S.C.I. (La recta y el plano tienen infinitos puntos comunes).

La recta está contenida en el plano.

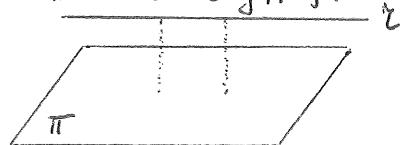
Sistema equivalente:

$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases} \text{ que son las ecuaciones de } r.$$



3) $\boxed{r_g M = 2 ; r_g N = 3}$. S.I. (no hay puntos comunes entre r y pi).

La recta es paralela al plano



POSICION RELATIVA DE DOS RECTAS

$$r \equiv \begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases} ; r_g \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \end{pmatrix} = 2$$

$$s \equiv \begin{cases} Px + Qy + Rz + S = 0 \\ P'x + Q'y + R'z + S' = 0 \end{cases} ; r_g \begin{pmatrix} P & Q & R \\ P' & Q' & R' \end{pmatrix} = 2.$$

Formamos el sistema con las cuatro ecuaciones

$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \\ Px + Qy + Rz + S = 0 \\ P'x + Q'y + R'z + S' = 0 \end{cases}$$

$$M = \begin{pmatrix} A & B & C \\ A' & B' & C' \\ P & Q & R \\ P' & Q' & R' \end{pmatrix} ; N = \begin{pmatrix} A & B & C & -D \\ A' & B' & C' & -D' \\ P & Q & R & -S \\ P' & Q' & R' & -S' \end{pmatrix}$$

1) $\boxed{r_g M = 2 ; r_g N = 2}$. Sistema equivalente S.C.I.

Las rectas son coincidentes ($r \equiv s$).

2) $\boxed{r_g M = 2 \neq r_g N}$. S.I. Rectas paralelas y distintas.

Al ser $r_g M = 2$ las filas 3 y 4 de M son combinación lineal de las dos primeras. Por lo tanto la dirección de s es la misma que la de r.

3) $\boxed{r_g M = 3 = r_g N}$. S.C.D. Las rectas se cortan en un punto.

4) $\boxed{r_g M = 3 ; r_g N = 4}$. S.I. Las rectas se cruzan.

• Vamos a estudiar ahora la posición relativa de dos rectas r y s cuando éstas vienen dadas por sus ecuaciones paramétricas o continuas.

10)

En ambos casos conocer un punto de cada una de ellas y un vector de dirección es inmediato.

Sea $A(a_1, a_2, a_3)$ y $\vec{u}(u_1, u_2, u_3)$ un punto y un vector-director de r .
 Sea $B(b_1, b_2, b_3)$ y $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$ un punto y un vector-director de s .

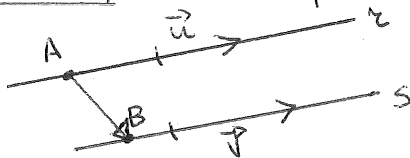
1) $\boxed{\text{rg}\{\vec{u}, \vec{v}\} = 1}$. En este caso \vec{u} y \vec{v} son linealmente ~~de~~ dependientes. Por tanto las rectas son paralelas.

Distinguimos dos casos:

a) $\boxed{\text{rg}\{\vec{AB}, \vec{u}, \vec{v}\} = 1}$. Rectas paralelas y coincidentes. ($r \equiv s$)
 $\{\vec{AB}, \vec{u}, \vec{v}\}$ L.D.



b) $\boxed{\text{rg}\{\vec{AB}, \vec{u}, \vec{v}\} = 2}$ Rectas paralelas y distintas.
 $\{\vec{AB}, \vec{u}\}$ L.I.

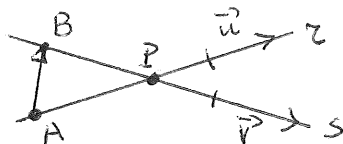


(L.D. \equiv linealmente dependientes)

(L.I. \equiv linealmente independientes).

2) $\boxed{\text{rg}\{\vec{u}, \vec{v}\} = 2}$. Rectas no paralelas (se cortan o se cruzan).
 Distinguimos dos casos:

a) $\boxed{\text{rg}\{\vec{AB}, \vec{u}, \vec{v}\} = 2}$. Las rectas se cortan en un punto. P
 $\{\vec{AB}, \vec{u}, \vec{v}\}$ L.D.



b) $\boxed{\text{rg}\{\vec{AB}, \vec{u}, \vec{v}\} = 3}$ Las rectas se cruzan.